



WELTMÜHLESPIEL DACHVERBAND
ASSOCIATION MONDIALE DU CHARRET
WORLD ASSOCIATION OF NINE MEN'S MORRIS
ASSOCIAZIONE MONDIALE DEL MULINO
ASOCIACIÓN MUNDIAL DEL MULLE

Aktuelle Version	4.0	15. Mai 2020	Freigegeben
ersetzt	3.0	11. Mai 2019	

Mühlespiel Grossmeister- und Mühlemeister-Normen

1. Übersicht

Wer den Titel eines Grossmeisters oder Mühlemeisters erworben hat, behält ihn lebenslänglich. Eine Liste der ernannten Grossmeister und Mühlemeister ist auf der offiziellen WMD Seite www.muehlespiel.eu publiziert.

2. Anerkannte Turniere

1. Es wird nach den **Regeln des WMD** gespielt. Die aktuell gültigen Reglemente können jederzeit auf www.muehlespiel.eu eingesehen werden.
2. Es müssen mindestens **3 Titelträger** (Grossmeister oder Mühlemeister) mitspielen, die **minimale Teilnehmerzahl** beträgt **6** und jeder Spieler muss **mindestens 10 Partien** ausgetragen haben. Unbegründete Ausschlüsse von Turnieren sind nicht gestattet und Gründe, die nicht von allgemeinem Interesse sind, können nicht akzeptiert werden.
3. Es muss mit **Schachuhren** gespielt werden. Anerkannte Bedenkzeiten pro Spieler liegen zwischen 5 und 15 Minuten pro Partie.
4. Jedes Turnier muss mindestens eine Woche vor der Durchführung beim Weltmühlespiel Dachverband schriftlich **angemeldet** werden. Die offiziellen Kontaktadressen sind auf www.muehlespiel.eu publiziert. Turniere unter Ausschluss der Öffentlichkeit werden nicht anerkannt. Für die Turniere muss möglichst **effizient geworben** werden (Mit Anschlägen oder Zeitungsinseraten gemäss den finanziellen Möglichkeiten des Veranstalters).
5. Der WMD kann Turniere, die nicht alle Bedingungen erfüllen, dennoch anerkennen. Massgebend hierfür ist, dass eine **Mindestqualität** der Turniere gesichert ist. Fehlen beispielsweise aktuelle Titelträger wie unter Punkt 2 gefordert, sind aber einige Teilnehmer als starke Spieler bekannt (z.B. aus Internet-Partien), so spricht nichts gegen eine Anerkennung.
6. Turniere können auch **nachträglich** anerkannt werden, wenn die Turnierqualität ausreichend beurteilt werden kann.

3. Grossmeister-Normen

7. Gewinn von mindestens **20 Grossmeister-Normpunkten** an anerkannten Turnieren gemäss Ziffern 1 bis 6. Ex-aequo erzielte Normpunkte zählen dabei voll.



**WELTMÜHLESPIEL DACHVERBAND
ASSOCIATION MONDIALE DU CHARRET
WORLD ASSOCIATION OF NINE MEN'S MORRIS
ASSOCIAZIONE MONDIALE DEL MULINO
ASOCIACIÓN MUNDIAL DEL MULLE**

8. Normpunkte für den Grossmeistertitel können wie folgt erworben werden:

Turniersieg an einem anerkannten Turnier	1 GM Normpunkt
Platz 1 Europameisterschaft oder Weltmeisterschaft	3 GM Normpunkte
Platz 2 Europameisterschaft oder Weltmeisterschaft	2 GM Normpunkte
Platz 3 Europameisterschaft oder Weltmeisterschaft	1 GM Normpunkt
Platz 1 – 3 an einer nationalen Meisterschaft oder einem internationalen Turnier	1 GM Normpunkt

GM Normpunkte gelten kumulativ. Wird beispielsweise eine Europameisterschaft mit einem Turnier ausgespielt, dann erhält der Sieger 3 Normpunkte für den EM Titel und einen Normpunkt für den Turniersieg, total 4 Normpunkte. Werden Europameisterschaften in 2 Turnieren ausgespielt, dann sind beim Gewinn beider Turniere total 5 Normpunkte erzielbar.

9. Wer mindestens ein **wissenschaftlich brauchbares Werk** über das Mühlespiel auf einem Medienträger (Buch, Diskette, CD, DVD, Audio- oder Videokassette etc.) herausgibt, muss nur noch 2/3 der unter Punkt 1 verlangten Siege erbringen, um den Grossmeister-Titel zu erlangen (d.h. mindestens 14 erzielte Normpunkte). Der Entscheid über die wissenschaftliche Brauchbarkeit liegt beim WMD.

4. Mühlemeister-Normen

10. Gewinn von mindestens **15 Mühlemeister-Normpunkten** an anerkannten Turnieren gemäss Ziffern 1 bis 6. Ex-aequo erzielte Normpunkte zählen dabei voll.
11. Normpunkte für den Mühlemeistertitel können wie folgt erworben werden:

Podestplatz an einem anerkannten Turnier	1 MM Normpunkt
Platz 1 Europameisterschaft oder Weltmeisterschaft	3 MM Normpunkte
Platz 2 Europameisterschaft oder Weltmeisterschaft	2 MM Normpunkte
Platz 3 Europameisterschaft oder Weltmeisterschaft	1 MM Normpunkt
Platz 1 – 3 an einer nationalen Meisterschaft oder einem internationalen Turnier oder einer Klubmeisterschaft mit mindestens 3 Turnieren	1 MM Normpunkt

MM Normpunkte gelten kumulativ.

12. Wer mindestens ein wissenschaftlich brauchbares Werk über das Mühlespiel auf einem Medienträger (Buch, Diskette, CD, DVD, Audio- oder Videokassette etc.) herausgibt, muss nur noch 2/3 der unter Punkt 1 verlangten Siege erbringen, um den Mühlemeister-Titel zu erlangen (d.h. mindestens 10 Normpunkte). Der Entscheid über die wissenschaftliche Brauchbarkeit liegt beim WMD.